

PLAYSTATION 5 ERREICHT ÜBER 10 MILLIONEN VERKAUFTE EXEMPLARE UND BLEIBT DAMIT DIE AM SCHNELLSTEN VERKAUFTE KONSOLE IN DER GESCHICHTE VON SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Seit der Markteinführung im November 2020 überholten die Verkaufszahlen der PlayStation 5 die Zahlen der PlayStation 4, den bisherigen SIE-Rekordhalter der meistverkauften Konsole

SAN MATEO, Calif., 28. Juli 2021 – Sony Interactive Entertainment gab heute bekannt, dass sich die neueste Konsolengeneration, die PlayStation®5 (PS5™), seit der Markteinführung am 12. November 2020 weltweit mehr als zehn Millionen Mal* verkauft hat. Die PlayStation 5 ist damit die am schnellsten verkaufte Konsole in der Geschichte des Unternehmens und übertrifft weiterhin die Verkaufszahlen der Vorgänger-Konsole PlayStation®4 (PS4™).

SIE erreichte zudem weitere Meilensteine durch die von PlayStation Studios entwickelten Videospiele:

- *Marvel's Spider-Man: Miles Morales* von Insomniac Games wurde seit Release am 12. November 2020 mehr als 6,5 Millionen Mal* verkauft.
- *MLB® The Show™ 21* von San Diego Studio ist mit mehr als zwei Millionen verkauften Exemplaren* auf allen Plattformen der am schnellsten verkaufte Titel in der Geschichte dieser Spielereihe. Das Spiel konnte seit der Veröffentlichung am 16. April 2021 mehr als vier Millionen Spieler erreichen.
- *Returnal* vom Entwicklerstudio Housemarque, eine neue IP, die von den Kritikern zahlreich gelobt wurde, hat sich seit der Veröffentlichung am 30. April 2021 mehr als 560.000 Mal* verkauft.
- *Ratchet & Clank: Rift Apart* von Insomniac Games wurde seit Release am 11. Juni 2021 mehr als 1,1 Million Mal* verkauft.

“Ich kann gar nicht genug zum Ausdruck bringen, wie dankbar wir für unsere leidenschaftliche Community von PlayStation-Fans sind, die die PS5 so positiv aufgenommen haben, und für die erstklassigen Entwickler- und Publisher-Partner, die so unglaubliche Spielerlebnisse auf unsere Plattformen bringen“, so Jim Ryan, Präsident und CEO von Sony Interactive Entertainment. „Die PS5 erreichte zwar schneller als jede unserer vorherigen Konsolen mehr Haushalte, aber wir haben noch viel Arbeit vor uns, da die Nachfrage nach der PS5 weiterhin das Angebot übersteigt. Ich möchte, dass die Spieler wissen, dass die Verbesserung der Lagerbestände für SIE oberste Priorität hat, auch wenn wir uns weiterhin weltweit einzigartigen Herausforderungen stellen müssen, die sowohl unsere als auch viele weitere Branchen betreffen.“

Zu den künftigen Exklusivtiteln der PlayStation Studios gehören ein neues *God of War* von den Santa Monica Studios, *Gran Turismo™ 7* von Polyphony Digital und *Horizon Forbidden West* von Guerilla Games. Zu den mit Spannung erwarteten Spielen der SIE-Partner zählen *Battlefield 2042* von Electronic Arts, *DEATHLOOP* von Bethesda, *Far Cry®6* von Ubisoft und *Kena: Bridge of Spirits* von Ember Lab

*Stand vom 18. Juli 2021



Sony Interactive Entertainment

About Sony Interactive Entertainment

Recognized as a global leader in interactive and digital entertainment, Sony Interactive Entertainment (SIE) is responsible for the PlayStation® brand and family of products and services. PlayStation has delivered innovation to the market since the launch of the original PlayStation in Japan in 1994. The PlayStation family of products and services include PlayStation®5, PlayStation®4, PlayStation®VR, PlayStation™Store, PlayStation®Plus, PlayStation™Video, PlayStation™Music, PlayStation™Now, and acclaimed PlayStation software titles from PlayStation Studios. Headquartered in San Mateo, California, SIE is a wholly-owned subsidiary of Sony Group Corporation and has global functions in California, London, and Tokyo.

"PlayStation," "PS5," and "PS4" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.